

Manual de Pruebas

2018

AppFCC

<NOMBRE DEL EQUIPO DESARROLLADOR>

**Tabla de contenidos**

## Formatos y Estilos

* + Papel……………………………………………………………………………………………………….… 2
  + Márgenes………………………………………………………………………………………………….. 2
  + Encabezado……………………………………………………………………………………………….. 2
  + Pie de Página…………………………………………………………………………………………….. 3
  + Texto…………………………………………………………………………………………………………. 3
  + Interlineado………………………………………………………………………………………………. 3
  + Inicio del documento………………………………………………………………………………… 3

## Título …………………………………………………………………………………………………………………... 4

## Descripción y/o comentarios del documento ……………………………………………………… 4

## Documentación de Procesos y Normas ……………………………………………………………..… 4

o Portada………………………………………………………………………………………………………… 4

o Tabla de Contenidos……..……………………………………………………………………………… 5

o Anexos…………….…………………………………………………………………………………………… 5

## 

**INTRODUCCIÓN**

**Fases del Proyecto.**

|  |  |
| --- | --- |
| **FASE** | **DESCRIPCION** |
| 1 | Login y Registro |
| 2 | Mostrar Mapa |
| 3 | Llenar y mostrar Horario |

Tabla: Fases del Proyecto (hasta el momento).

**ARTEFACTOS DE PRUEBA**

**Módulos del sitio web**

En esta sección se muestran los módulos que se pretenden probar, además de las especificaciones de las pruebas a realizar en cada uno. Cabe notar, que cada módulo representa un componente del sitio.

* **Módulo**: Es un conjunto de elementos, el cual tienen en común la finalidad.
* **Pruebas**: Tipo de pruebas que serán utilizadas dentro del componente.
* **Descripción**: Breve explicación sobre la prueba a realizar.

**Procedimientos de usuario**

Para utilizar la herramienta de manera adecuada se necesitan guías o manuales que sean claros, correctos, completos y coherentes, para que el usuario pueda manejar la herramienta de forma correcta y pueda comprender los conceptos tras la funcionalidad. A continuación se muestran los diferentes atributos de calidad de estos procedimientos:

* **Clara**: las instrucciones proporcionadas en el documento, deben ser lo suficientemente explícitas para que el usuario pueda desenvolverse dentro del entorno de la herramienta.
* **Correcta**: No existen errores semánticos, sintácticos, ortográficos ni de enlace dentro de la documentación proporcionada al usuario.
* **Completa**: la información debe estar completa, desde la parte técnica hasta la parte funcional.
* **Coherente**: no existen ambigüedades, ni incongruencias dentro del documento que puedan confundir al usuario.

Los documentos a entregar con el sitio web son:

1. **Manual de Usuario:** Contiene de forma organizada todas las instrucciones de la aplicación sin problemas.
2. **Manual Técnico:** Contiene todas las especificaciones técnicas de la aplicación, así como descripción de cómo están elaborados cada uno de los módulos.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MODULO** | **PRUEBAS** | **DESCRIPCIÓN** |
| Login y Registro | Funcionalidad | El sitio debe poder realizar todos los requerimientos establecidos con el cliente, este módulo será guiado por los diferentes tipos de requerimientos que se han manejado durante el proyecto. |
| Facilidad de uso | La facilidad de uso consiste en que siempre tengan el conocimiento sobre qué pueden o qué deberían hacer los usuarios en cada momento y cómo hacerlo. |
| Persistencia | El sitio debe ser capaz de guardar datos para ser usados en otro momento, además de tener acceso a ellos sin tener ningún problema de consistencia e integridad. |
| Look & Feel | Look & feel es la apariencia que se proporciona al usuario. |
| Mapa | Funcionalidad | El sitio debe poder realizar todos los requerimientos establecidos con el cliente, este módulo será guiado por los diferentes tipos de requerimientos que se han manejado durante el proyecto. |
| Facilidad de uso | La facilidad de uso consiste en que siempre tengan el conocimiento sobre qué pueden o qué deberían hacer los usuarios en cada momento y cómo hacerlo. |
| Look & Feel | Look & feel es la apariencia que se proporciona al usuario. |
| Horario | Funcionalidad | El sitio debe poder realizar todos los requerimientos establecidos con el cliente, este módulo será guiado por los diferentes tipos de requerimientos que se han manejado durante el proyecto. |
| Facilidad de uso | La facilidad de uso consiste en que siempre tengan el conocimiento sobre qué pueden o qué deberían hacer los usuarios en cada momento y cómo hacerlo. |
| Persistencia | El sitio debe ser capaz de guardar datos para ser usados en otro momento, además de tener acceso a ellos sin tener ningún problema de consistencia e integridad. |
| Look & Feel | Look & feel es la apariencia que se proporciona al usuario. |
| No funcionales | No funcionales | El sitio debe cumplir con los requerimientos no funcionales que se han especificado, teniendo en cuenta el diseño. |

Tabla: Módulos a probar en el sitio web.

**TIPOS DE PRUEBA**

En esta sección se exponen los tipos de pruebas a utilizar para el sitio web, cada una de ellas presenta un formato, el cual se va registrar los resultados.

**Pruebas unitarias**

Pruebas por cada unidad, en este caso una unidad es equivalente a un requerimiento. El requerimiento es probado y aprobado si este cumple con lo que está escrito en la especificación de requerimientos.